PERSPECTIVA AR

00 / Карта приложения

Выберите экран, раскройте действия и переходите к связанным функциям.

00.000
Карта приложения
Выберите экран, раскройте действия и переходите к связанным функциям.

00.001
Главный экран
Выбор модели и точка входа в просмотр

00.002
Загрузка, тестовые и недавние
→ Раздел 01

00.003
IFC → готовая модель
Обработка файла и восстановление загрузки
→ Раздел 02

00.004
Просмотр модели
Превью и полноэкранный режим
→ Раздел 03

00.005 PRO
Разместить модель в AR
Запуск камеры и ручное размещение
→ Раздел 09

00.006
Настройки
Параметры новых сеансов
→ Раздел 16

00.007
Лицензия, о приложении
Активация, документы, обновления
→ Раздел 17

00.008
Общие инструменты
Вызываются из соответствующих экранов

00.009
Выбор и выноски
Просмотрщик и AR
→ Раздел 04

00.010
Дерево слоёв
Просмотрщик и AR
→ Раздел 05

00.011
План и виды 2D
Из превью или текущего AR
→ Раздел 07

00.012
Система координат
Через кнопку СК в 2D
→ Раздел 08

00.013
Ракурсы в PDF
Только полноэкранный просмотр
→ Раздел 06

00.014 PRO
Размеры, замок среза и чертежи
Инструменты 2D
→ Раздел 07

00.015
Бесплатно и PRO
Полный состав тарифов
→ Раздел 18

00.016
Работа в AR
Инструменты после появления модели

00.017 PRO
Видимость, срез и настройки
→ Раздел 10

00.018 PRO
Фото и видео
→ Раздел 11

00.019 PRO
Привязка по QR
→ Раздел 12

00.020 PRO
Привязка по элементам
Экспериментальная функция
→ Раздел 13

00.021 PRO
Запись и восстановление места
→ Раздел 14

00.022 PRO
Архитектурная визуализация
Показ дома и интерьера
→ Раздел 10

00.023 PRO
Генератор QR-маркеров
Настройки → Калибровка
→ Раздел 15

01 / Главная и выбор модели

Вход: запуск приложения или закрытие текущего просмотра

01.000
Главная и выбор модели
Вход: запуск приложения или закрытие текущего просмотра

01.001
Запустить приложение
Заставка → главный экран

01.002
Есть текущая модель
Загрузка сохранённого выбора → превью

01.003
Модель не выбрана
Кнопки загрузки и список недавних

01.004
Проверка обновлений
Автоматически; при новой версии — уведомление
→ Раздел 17

01.005
Загрузить модель
Выбрать IFC или GLB в проводнике устройства

01.006
Есть незавершённая конвертация?
Если да — выбор загрузки результата или нового файла

01.007
Продолжить конвертацию
→ Раздел 02

01.008
Выбрать модель
Проводник Android → выбрать файл

01.009
Файл выбран
Дальнейшее действие зависит от формата

01.010
IFC
Отправить на обработку
→ Раздел 02

01.011
GLB
Скопировать в приложение и открыть превью
→ Раздел 03

01.012
Другой формат
Сообщение «Выберите файл IFC или GLB»; повторить выбор

01.013
Отмена проводника
Вернуться на главный экран без замены модели

01.014
Проверка загруженной модели
3D-просмотрщик без тарифного ограничения сложности

01.015
Файл прочитан
Открыть бесплатный просмотрщик

01.016
Ошибка или нехватка памяти
Выбрать другую модель или повторить

01.017
Загрузка завершена
Превью появляется после первого готового кадра

01.018
Загрузить тестовую модель
Выбрать один из пяти примеров

01.019
Куб
Бетон и арматура
→ Раздел 03

01.020
Вентиляция и кабельные лотки
→ Раздел 03

01.021
Канализация на два этажа
→ Раздел 03

01.022
Двухэтажный каркас
→ Раздел 03

01.023
Одноэтажный дом с интерьером
Около 100 м² · газобетон · двускатная кровля · отделка, мебель и техника
→ Раздел 03

01.024
Закрыть
Вернуться без замены модели

01.025
Недавние модели
Миниатюра, имя и размер файла

01.026
Нажать модель
Переход к превью и загрузка выбранного файла
→ Раздел 03

01.027
Удалить из недавних
Запрос подтверждения

01.028
Удалить
Убираются копия приложения и её сохранённые места; исходный файл остаётся

01.029
Отмена
Модель и места остаются

01.030
Миниатюра
Всегда показывает все слои модели

01.031
Лимит недавних — 20 моделей
Предупреждение появляется при 18 моделях

01.032
Добавить 21-ю модель
Удаляются самая старая локальная копия и её сохранённые места; исходный файл остаётся

01.033
Снова открыть сохранённую модель
Она поднимается в списке; повторная копия не занимает новое место

01.034
Информация о форматах
Значок рядом с загрузкой → perspectiva-ar.ru/ifc-i-glb/

01.035
Настройки
→ Раздел 16

01.036
Статус Free / пробный AR / PRO
Сведения о текущем доступе

01.037
Управление лицензией
→ Раздел 17

01.038
Выбрать тариф
Открыть страницу тарифов на сайте

01.039
Закрыть
Вернуться на главный экран

01.040
По ссылке
Кнопка рядом с «Загрузить модель»

01.041
Вставить ссылку
Один файл IFC или GLB, открытый для скачивания

01.042
Загрузить
Приложение определяет способ скачивания автоматически

01.043
IFC
После скачивания — подготовка модели через интернет
→ Раздел 02

01.044
GLB
Открыть готовую модель
→ Раздел 03

01.045
Файл недоступен / ссылка на папку
Показать причину; исправить ссылку и повторить

01.046
Отмена
Остановить скачивание; незавершённый файл удаляется

02 / Подготовка IFC

Вход: выбрать IFC или продолжить незавершённую конвертацию

02.000
Подготовка IFC
Вход: выбрать IFC или продолжить незавершённую конвертацию

02.001
IFC → GLB
Имя файла и условия обработки

02.002
Подготовить модель
Требуется интернет; файл передаётся на сервер

02.003
Отправка → обработка → загрузка
Показывается ход операции

02.004
Результат получен

02.005
Модель доступна по лицензии
Автоматически открыть превью
→ **Раздел 03**

02.006
Превышен лимит Free
Окно «Модель готова»

02.007
Посмотреть тарифы
Открыть сайт

02.008
Сохранить GLB
Проводник Android → выбрать место сохранения

02.009
Закрыть
Вернуться к выбору модели

02.010
Отменить конвертацию / Назад
Остановить текущую операцию

02.011
Ошибка сети или обработки
Сообщение → «Понятно»; можно повторить

02.012
Выбрать другой IFC
Вернуться в проводник

02.013
Другие способы
Раскрыть / свернуть варианты

02.014
Конвертер для Windows
Страница загрузки; обработка локально

02.015
Онлайн-конвертер
Открыть конвертер в браузере

02.016
Незавершённые результаты
Показаны при следующем входе в загрузку

02.017
Проверить обработанный GLB
Запросить готовность на сервере

02.018
Загрузить обработанный GLB
Получить готовый файл → превью
→ **Раздел 03**

02.019
Открыть загруженный GLB
Файл уже находится на устройстве
→ **Раздел 03**

02.020
Результат больше недоступен
Повторно выбрать исходный IFC

02.021
Хранение на сервере
IFC удаляется после обработки; GLB — после подтверждённой загрузки, невостребованный — через час

03 / Превью и полный экран

Вход: GLB, готовый IFC, тестовая или недавняя модель

03.000
Превью и полный экран
Вход: GLB, готовый IFC, тестовая или недавняя модель

03.001
Управление моделью
Одинаково в превью и на полном экране

03.002
Один палец — поворот
Вращение вокруг текущего центра

03.003
Два пальца — перемещение
Перенос вида по экрану

03.004
Развести / свести пальцы
Приближение и отдаление в допустимых пределах

03.005
Долгое нажатие на геометрию
Назначить локальный центр вращения; короткий указатель подтверждает выбор

03.006
Короткое нажатие на элемент
Выбрать / снять выбор
→ Раздел 04

03.007
Вернуть модель в центр
Вписать модель и восстановить центр вращения

03.008
Значок i
Однократная подсказка управления

03.009
Открыть и закрыть подсказку
После первого чтения значок больше не показывается

03.010
Вид — переключение по кругу
Каждое нажатие: Цвет → Текстуры → Белая модель. Иконка показывает текущий режим; окна выбора нет

03.011
Цвет
Цвета элементов

03.012
Текстуры
Материалы и текстуры из файла

03.013
Белая модель
Белое отображение геометрии

03.014
Тени
Включить / выключить затенение модели

03.015
Слои
Панель поверх части модели
→ Раздел 05

03.016
2D
План и виды без включения камеры
→ Раздел 07

03.017
Полноэкранный просмотр
Отдельная иконка; модель занимает экран

03.018
Повернуть устройство
Портретный или альбомный просмотр

03.019
Все инструменты просмотра
Жесты, стиль, тени, слои, центр, выбор элементов и 2D
→ Раздел 03

03.020
Иконка PDF
Только здесь: снять ракурс / открыть набор
→ Раздел 06

03.021
Кнопка выхода / Назад
Возврат в обычное превью; портретная ориентация

03.022 PRO
Разместить модель
Кнопка под обычным превью
→ Раздел 09

03.023
Закрыть просмотр — X
Вернуться к выбору; файл из недавних не удаляется
→ Раздел 01

03.024
Срез
Срез всей модели или выбранных элементов

03.025
Направление
Выбрать Y, X или Z — высоту

03.026
Глубина
Передвигать шкалу среза

03.027
С другой стороны
Развернуть направление

03.028
Сбросить
Вернуть целую модель

04 / Элементы и выноски

Вход: короткое нажатие в просмотрщике; долгое нажатие в AR

04.000
Элементы и выноски
Вход: короткое нажатие в просмотрщике; долгое нажатие в AR

04.001
Выбрать элемент
Можно последовательно выбрать несколько

04.002
Повторно нажать на геометрию
Снять выбор только с этого элемента

04.003
Выноска рядом с элементом
Имя или название группы на светлой подложке; свойства — в «Подробнее»

04.004
Нажать название
Снять выбор и убрать эту выноску

04.005
Подробнее
Раскрыть / свернуть сведения

04.006
Один элемент
Материалы, слои, доступные понятные свойства и объём бетона — при наличии

04.007
Группа
Количество, общие материалы и слои, суммарный доступный объём

04.008
Длинный список
Прокрутить сведения; одновременно раскрыта одна выноска

04.009
Элемент скрыт или прозрачен
Выноска скрывается вместе с элементом. «Подробнее» содержит только доступные сведения модели

04.010
Действия с выбранными
Применяются к текущему набору элементов

04.011
Глаз
Скрыть / показать выбранные элементы

04.012
Изолировать
Виден только выбор без синей заливки. Повторное нажатие возвращает остальные элементы

04.013
Прозрачность
Настроить видимость выбранных элементов

04.014
Выбрать категорию
Кнопка панели выбора в просмотрщике

04.015
Выбираются элементы категории
Индивидуальная выноска заменяется общей

04.016
Нажать название общей выноски
Снять выбор со всей этой группы

04.017
Нажать геометрию одного участника
Исключить его из выбранной группы

04.018
Сбросить выбор — X
Убрать все выноски и выделение

04.019
Отменяются временные действия
Индивидуальная прозрачность и скрытие выбранных возвращаются; изоляция выключается

04.020
Срез при очистке всего выбора
Срез выбранных сбрасывается. Общий срез в просмотрщике сохраняется

04.021 PRO
Дополнительно в AR

04.022 PRO
Срез выбранных
В окне среза выбрать соответствующую область
→ Раздел 10

04.023 PRO
Прозрачность: вся / выбранные
→ Раздел 10

04.024 PRO
Засечься по 2–4 элементам
Кнопка появляется при подходящем индивидуальном выборе
→ Раздел 13

04.025
Снятие одного элемента
Отменяются его временные параметры; остальные выбранные элементы остаются

04.026
Скрыть выноски
Кнопка сверху справа появляется при выборе. Скрыть / показать подписи, не снимая выбор

PERSPECTIVA AR

05 / Слои и группы

Общая панель просмотрщика и AR

05.000
Слои и группы
Общая панель просмотрщика и AR

05.001
Открыть слои
Непрозрачная панель поверх модели

05.002
Просмотрщик
Панель у нижней границы превью

05.003
AR
Панель снизу на всю ширину экрана

05.004
В модели нет слоёв
Сообщение; панель не открывается

05.005
Дерево групп
Цвет слоя и видимость, вложенные элементы

05.006
Стрелка / строка группы
Развернуть или свернуть вложенные слои

05.007
Глаз группы
Скрыть все подпункты / повторно показать все

05.008
Строка отдельного слоя
Переключить видимость слоя

05.009
Частичная видимость
Отображается число видимых подпунктов

05.010
Цветной маркер
Показывает цвет; не открывает редактор цвета

05.011
Изолировать слой
Иконка напротив каждого слоя. Остальные скрываются; повторное нажатие возвращает прежнюю видимость

05.012
Массовые действия

05.013
Все
Показать все слои

05.014
Ни одного
Скрыть все слои

05.015
Сбросить прозрачность
Доступно при наличии индивидуальных настроек слоёв

05.016
Завершить работу с панелью

05.017
Готово
Принять текущую видимость и прозрачность

05.018
Отмена / закрыть диалог без подтверждения
Вернуть значения до открытия панели

05.019
Повторная иконка в превью
Закрыть панель с принятием изменений

05.020
Долгое нажатие на слои в AR
Быстро скрыть / показать все слои

05.021
Запоминание состояния

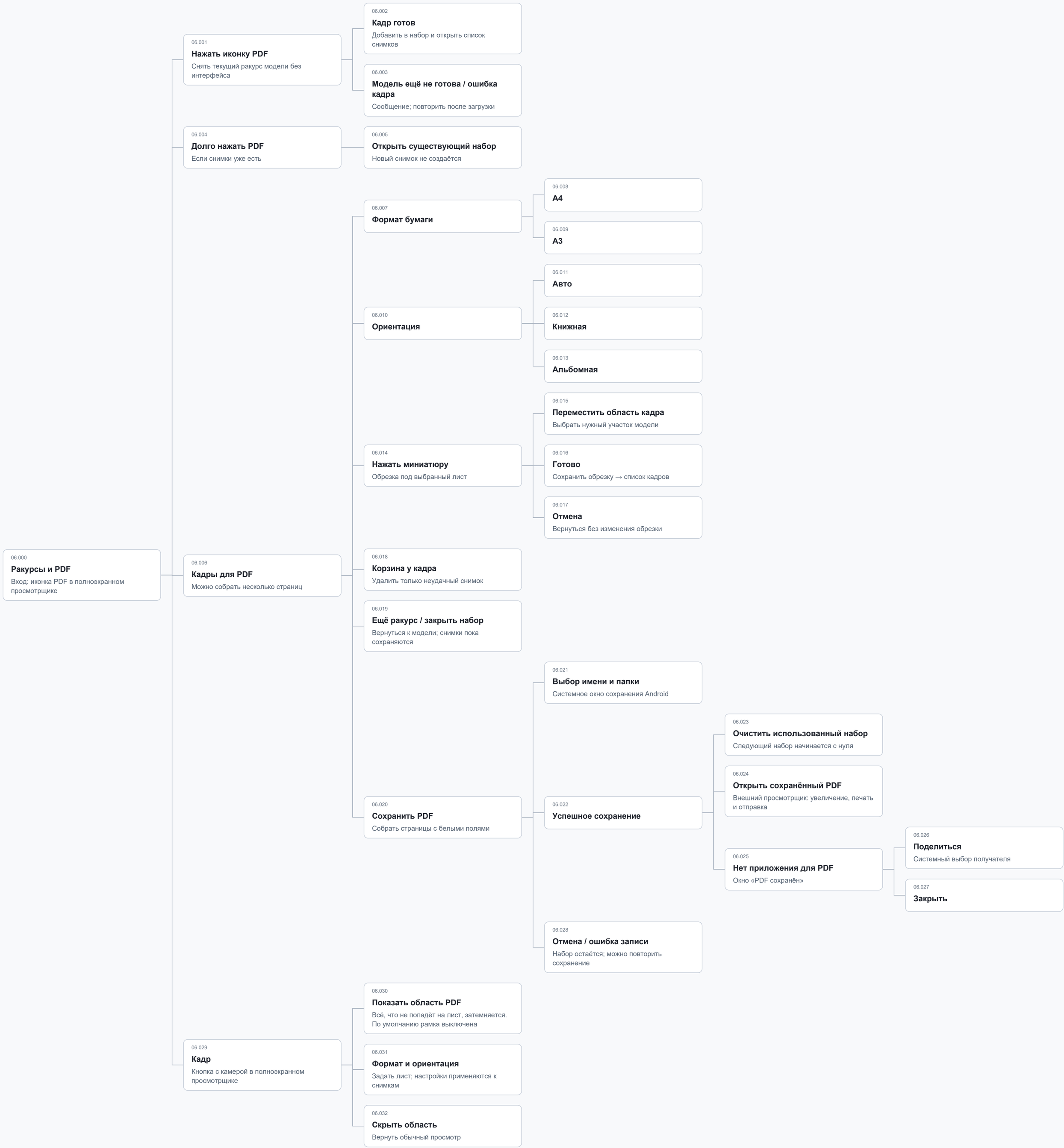
05.022
Прокрутка и раскрытые группы
При возвращении открывается прежнее место списка

05.023
Запоминать видимость слоёв
Настройка переноса состояния между просмотрщиком и AR

→ Раздел 16

06 / Ракурсы и PDF

Вход: иконка PDF в полноэкранном просмотрщике



07 / 2D: план и виды

Вход: иконка 2D из превью либо AR; экран вертикальный

- 07.000 **2D: план и виды** — Вход: иконка 2D из превью либо AR; экран вертикальный
  - 07.001 **Проекция**
    - 07.002 **План — сверху**
    - 07.003 **Спереди**
    - 07.004 **Сбоку**
  - 07.005 **Отображение**
    - 07.006 **Сетка**
    - 07.007 **Цвета**
    - 07.008 **Текстуры**
  - 07.009 **Навигация и срез**
    - 07.010 **Один палец** — Сдвинуть вид
    - 07.011 **Развести / свести два пальца** — Приблизить / отдалить
    - 07.012 **Срез при увеличении** — Срез начинается раньше; порог зависит от габаритов модели. План, спереди и сбоку
    - 07.013 **Нижняя упрощённая схема** — Поперечный вид, полоса текущего среза и направление взгляда
    - 07.014 **Вписать модель** — Вернуть общий вид
    - 07.015 **Мелкие детали** — Скрываются автоматически; отдельной кнопки нет
    - 07.016 **Замок среза** PRO — Зафиксировать текущую отметку
      - 07.017 **Приблизить / отдалить / вписать** — Масштаб меняется, уровень среза остаётся
      - 07.018 **Сменить проекцию** — Каждая проекция запоминает свою фиксацию
      - 07.019 **Открыть замок** — Срез снова следует за масштабом
  - 07.020 **ID точки** — Включить инструмент координат
    - 07.021 **Стрелка с кругом захвата** — Двигать круг пальцем
    - 07.022 **Примагничивание у кончика** — Без внутренних диагоналей треугольников
      - 07.023 **Угол** — Квадрат
      - 07.024 **Середина отрезка** — Треугольник
      - 07.025 **Центр окружности** — Круг с перекрестием
      - 07.026 **Скольжение по прямой** — Бабочка ориентируется поперёк отрезка
      - 07.027 **Поверхность** — Если характерная точка не выбрана — отметка поверхности
    - 07.028 **Во время перетаскивания** — Отдельное квадратное увеличение; координаты Y, X, Z
    - 07.029 **Отпустить палец** — Лупа и значок привязки исчезают; стрелка остаётся
    - 07.030 **Сдвинуть круг от привязки** — Отпустить захват и продолжить выбор
    - 07.031 **Точка под перекрытием** — При захвате элемента ниже пола берётся его верхняя отметка
    - 07.032 **Ещё раз ID точки** — Выключить инструмент и убрать стрелку
  - 07.033 **СК — система координат** — → Раздел 08
  - 07.034 **Строка положения**
    - 07.035 **Без AR** — Исходные координаты модели
    - 07.036 **Из AR** — Положение камеры, направление и принятые QR
      - 07.037 **Нажать статус** — Пояснение точности / привязки → закрыть
      - 07.038 **Отслеживание потеряно** — Вернуться к обзору камеры; координаты не подтверждены
  - 07.039 **Выход**
    - 07.040 **Назад из самостоятельного 2D** — Вернуться к превью → Раздел 03
    - 07.041 **В AR / Назад из AR-плана** PRO — Продолжить ту же AR-сессию → Раздел 10
  - 07.042 **Подготовка 2D** — Анимация плана до первого готового кадра
  - 07.043 **Размеры** PRO — Размеры модели в текущей проекции, значения в метрах
    - 07.044 **Удерживать первую точку** — Появляется начало размера
    - 07.045 **Удерживать вторую точку** — Получить размер между точками
    - 07.046 **Привязки** — Углы, середины, центры и прямые; без диагоналей полигонов
    - 07.047 **Удерживать конец готового размера** — Перемещать точку с лупой по геометрии
    - 07.048 **Ортогональ, 45° и перпендикуляр** — Включить / выключить дополнительные направления
    - 07.049 **Удалить размер** — Отдельный размер или все размеры; хранятся в текущем 2D-просмотре
  - 07.050 **Чертёж** PRO — Векторный PDF текущего плана или разреза
    - 07.051 **Формат** — A4 или A3
    - 07.052 **Масштаб** — Выбрать вручную или подобрать по виду
    - 07.053 **Координатная сетка** — По желанию; это координаты, а не проектные оси здания
    - 07.054 **Сохранить PDF** — Контуры, линии среза, штриховка и нанесённые размеры; без текстур и диагоналей треугольников
      - 07.055 **Размеры и отметки** — На листе размеры в мм, отметки в м
      - 07.056 **Открыть документ** — Загрузки / PERSPECTIVA AR; просмотр, печать и отправка средствами устройства
      - 07.057 **Вид не помещается** — Выбрать меньший масштаб или автоматический подбор

PERSPECTIVA AR

08 / Система координат

Вход: 2D → СК; изменяется ориентация конкретной модели

08.000
Система координат
Вход: 2D → СК; изменяется ориентация конкретной модели

08.001
Быстрые повороты

08.002
Вперёд на 90°

08.003
Вправо на 90°

08.004
Перевернуть на 180°

08.005
В плане на 90°

08.006
Выбрать оси вручную
Раскрыть / свернуть настройки

08.007
Вертикаль исходной модели
Выбрать ±X, ±Y или ±Z

08.008
Направление вверх на плане
Выбрать другую исходную ось и знак

08.009
Совпадающие оси
Недоступная комбинация не выбирается

08.010
По умолчанию
Вернуть исходный вариант в форме

08.011
Применить

08.012
Из отдельного 2D
Перестроить модель с выбранной системой

08.013
Применить и выйти из AR
Вернуться в превью; затем разместить заново
→ Раздел 03

08.014
Настройка сохранена
Применяется к этой модели в просмотрщике, 2D и AR; исходный файл не меняется

08.015
Ошибка применения
Сообщение; повторить или отменить

08.016
Отмена
Вернуться в 2D без изменения

08.017
Тестовая модель
Показывается сообщение: настройка не требуется

09 / Запуск и размещение AR

Полный доступ в пробные 4 дня, затем с PRO

09.000 PRO
Запуск и размещение AR
Вход: «Разместить модель» под превью

- 09.001 **Условия запуска**
  - 09.002 **Нет модели** — Вернуться к выбору модели
  - 09.003 **ARCore не поддерживается** — AR не запускается; доступен самостоятельный просмотр
  - 09.004 **Первое включение AR**
    - 09.005 **Уведомление ARCore → Продолжить** — Перейти к разрешению камеры
    - 09.006 **Отмена** — Остаться на главной
  - 09.007 **Разрешение камеры**
    - 09.008 **Разрешить** — Продолжить запуск
    - 09.009 **Отказать** — Камера AR не запускается
  - 09.010 **Нужны сервисы AR** — Системное предложение установки / обновления Google Play Services for AR
  - 09.011 **Доступ к AR** — При активной лицензии или пробном периоде — продолжить
    - 09.012 **Первый запуск** — «Начать 4 дня бесплатно» с подключением к интернету: 96 часов полного доступа, один раз на устройстве
    - 09.013 **Пробный период закончился** — AR закрыт. Выбрать PRO или ввести ключ. Просмотрщик остаётся бесплатным
- 09.014 **Есть сохранённое место?**
  - 09.015 PRO **Восстановить сессию** — При наличии записи для текущей модели и её осей → Раздел 14
  - 09.016 **Начать новую / записи нет** — Новая AR-сессия
  - 09.017 **Отмена выбора** — Остаться в превью
- 09.018 **Появилось изображение камеры** — Дождаться устойчивого отслеживания
  - 09.019 **Показать модель** — Разместить предварительный вид перед камерой
  - 09.020 **До фиксации**
    - 09.021 **Один палец влево / вправо** — Повернуть модель вокруг собственной вертикали
    - 09.022 **Два пальца в сторону** — Переместить модель по дуге вокруг камеры
    - 09.023 **Развести / свести пальцы** — Приблизить / отдалить модель относительно камеры
    - 09.024 **Высота** — Настроить отметку предварительного размещения
  - 09.025 PRO **Зафиксировать модель** — Переход к осмотру; случайные жесты не двигают модель → Раздел 10
  - 09.026 PRO **Привязать по известным опорам** — Через выбор QR или элементов → Раздел 12
- 09.027 **Корректировка позиции** — После фиксации: два нажатия на иконку перемещения
  - 09.028 **Вверх / вниз** — Изменить высоту
  - 09.029 **Стрелки в плане** — Сдвинуть по двум направлениям модели
  - 09.030 **Поворот влево / вправо** — Изменить направление
  - 09.031 **Шаг перемещения** — 1 см / 10 см / 1 м
  - 09.032 **Шаг поворота** — 0,01° / 0,05° / 0,1° / 1° / 5°
  - 09.033 **Удерживать стрелку** — Повторять перемещение выбранным шагом
  - 09.034 PRO **Зафиксировать** — Принять новое положение → Раздел 10
  - 09.035 PRO **Отмена / Назад** — Вернуть положение до редактирования → Раздел 10
- 09.036 PRO **Сбросить размещение** — Два нажатия на иконку сброса → варианты новой / сохранённой сессии → Раздел 14

10 / Инструменты AR

Полный доступ в пробные 4 дня, затем с PRO

10.000 Инструменты AR PRO
Вход: модель появилась в AR; часть действий — после фиксации

- **10.001 Долгое нажатие на элемент**
  Множественный выбор и выноски
  → Раздел 04
- **10.002 Слои**
  Нажать — панель; удерживать — скрыть / показать все
  → Раздел 05
- **10.003 Прозрачность**
  Плавающее окно по центру
  - **10.004 Вся модель**
    Настроить видимость всей модели; общий параметр обновляет индивидуальную прозрачность
  - **10.005 Выбранные элементы**
    Настроить только текущий набор; недоступно без выбора
  - **10.006 Шкала**
    От невидимого до непрозрачного
  - **10.007 Повторная иконка / закрыть окно**
    Вернуться к осмотру с текущим значением
- **10.008 Срез от камеры** PRO
  Плоскость перемещается вместе с камерой
  - **10.009 Вся модель**
    Резать всё видимое
  - **10.010 Выбранные элементы**
    Резать текущий набор и внутренние составляющие
  - **10.011 Шкала 0–10 м**
    Скрывать геометрию от камеры до выбранной глубины
  - **10.012 Тело среза**
    Замкнутые тела заполнены; арматура также пересекается плоскостью
  - **10.013 Сбросить срез**
    Вернуть 0 м и закрыть окно
- **10.014 Глаз**
  - **10.015 Ничего не выбрано**
    Скрыть / показать всю модель
  - **10.016 Есть выбранные**
    Скрыть / показать только выбор
    → Раздел 04
- **10.017 Вспышка**
  Включить / выключить подсветку камеры, если поддерживается
- **10.018 2D**
  Перейти к плану с сохранением AR-сессии
  → Раздел 07
- **10.019 Фото / видео** PRO
  → Раздел 11
- **10.020 Привязка модели**
  Иконка открывает выбор способа
  - **10.021 По QR-маркерам** PRO
    → Раздел 12
  - **10.022 По элементам** PRO
    Экспериментальная привязка
    → Раздел 13
- **10.023 Записать место** PRO
  → Раздел 14
- **10.024 Положение / сброс** PRO
  Два нажатия на соответствующую иконку
  → Раздел 09
- **10.025 Настройки в AR**
  Действуют в текущем сеансе
  - **10.026 Depth API** PRO
    Реальные объекты перекрывают модель по карте глубины
    - **10.027 Включить**
      При поддержке устройства; автоматически включается полупрозрачная окклюзия
    - **10.028 Выключить**
      Не применять карту глубины
    - **10.029 Не поддерживается**
      Сообщение; переключатель возвращается назад
  - **10.030 Полупрозрачная окклюзия** PRO
    Доступна при включённом Depth
    - **10.031 Включена**
      Перекрытые части видны примерно на 15%
    - **10.032 Выключена**
      Перекрытые части скрыты
  - **10.033 Текстуры**
    Включить / выключить исходные материалы
  - **10.034 Прозрачность внутри**
    Переключить показ изнутри модели
  - **10.035 Скрывать далее 10 м** PRO
    Ограничить видимый радиус вокруг камеры
  - **10.036 Подстроить высоту после привязки**
    Появляется после QR-привязки
    - **10.037 Высота вверх / вниз**
      План, поворот и масштаб сохраняются
    - **10.038 Готово**
      Вернуться в AR
  - **10.039 Готово**
    Закрыть настройки
  - **10.040 Архитектурная визуализация** PRO
    Для показа дома и интерьера: исходные текстуры, мягкое освещение и более чёткие материалы под углом. При включении стены видны изнутри
    - **10.041 Включить**
      Для текущего AR-сеанса
    - **10.042 Исходные материалы**
      Режим не создаёт текстуры и не повышает разрешение изображений
    - **10.043 Free**
      Обычные материалы и текстуры доступны без искусственного снижения качества
- **10.044 Назад Android**
  Сначала завершает активный режим
  - **10.045 Привязка по элементам**
    Отменить текущую процедуру
  - **10.046 Корректировка положения**
    Вернуть прежнее положение
  - **10.047 Открыт 2D / QR-сканер**
    Вернуться к обычному AR
  - **10.048 Обычный AR**
    Закрыть AR → превью
    → Раздел 03
- **10.049 Изоляция выбранных** PRO
  Оставить видимыми только выбранные элементы; повторное нажатие — вернуть остальные

PERSPECTIVA AR

11 / Скриншот и видео AR

Полный доступ в пробные 4 дня, затем с PRO

11.000 PRO
Скриншот и видео AR
Вход: две соседние иконки записи и снимка

11.001
Скриншот
Камера + модель + весь интерфейс AR

11.002
Кадр готов
Сохранить PNG в галерею PERSPECTIVA AR без системных полос Android

11.003
Кадр не готов / нет памяти
Сообщение; повторить снимок

11.004
Видео
Запись интерфейса AR без звука

11.005
Системное разрешение записи экрана

11.006
Разрешить
Дождаться кадра; начинается запись и таймер

11.007
Отказать / отменить
Остаться в AR без записи

11.008
Повторное нажатие
Остановить и сохранить ролик в галерею

11.009
Выход из AR / сворачивание
Запись останавливается

11.010
Изменение размера области записи
Запись останавливается

11.011
Ошибка запуска / сохранения
Сообщение; проверить место и повторить

11.012
Системный доступ к хранилищу
На старых версиях Android

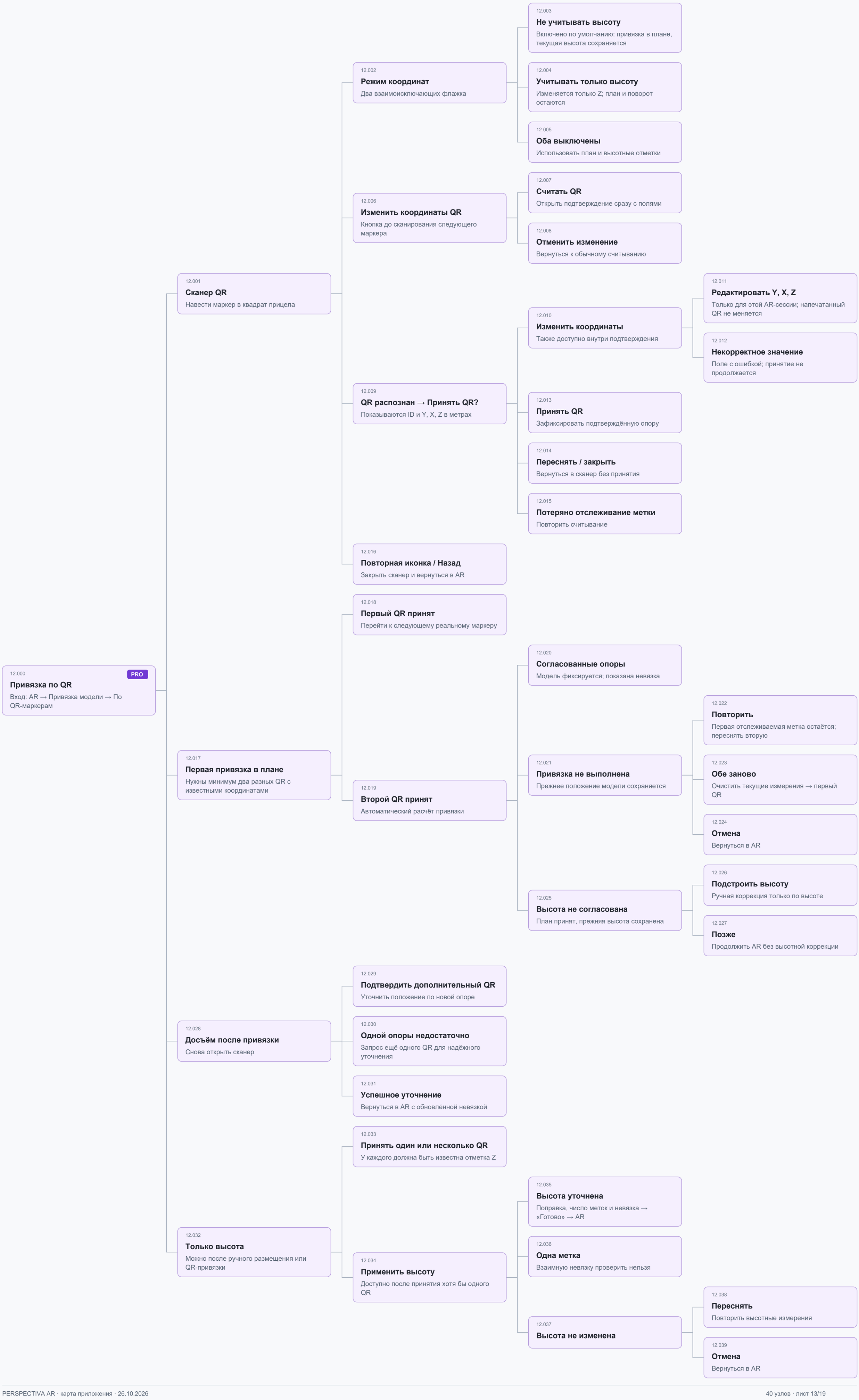
11.013
Разрешить
Продолжить фото или видео

11.014
Отказать
Сохранение не выполняется

11.015
Открыть галерею устройства
Просмотреть, отправить или удалить готовые снимки и ролики

12 / Привязка по QR

Вход: AR → Привязка модели → По QR-маркерам



13 / Привязка по элементам

Экспериментально · вход из AR · 2–4 характерные опоры

13.000 PRO
Привязка по элементам
Экспериментально · вход из AR · 2–4 характерные опоры

13.001
Подготовить опоры в модели
Долгими нажатиями выбрать индивидуальные элементы

13.002
Выбрано 2–4 элемента
Появляется маленькая кнопка начала привязки

13.003
Недостаточно / слишком много
Инструкция; изменить выбор

13.004
Выбрана категория целиком
Групповая выноска не является опорной точкой

13.005
Начать привязку
Через кнопку у выбора или меню способа привязки

13.006
Depth поддерживается
Включается автоматически для измерения поверхности

13.007
Depth недоступен
Сообщение; процедура не начинается

13.008
Опорная точка i из N
Идти к соответствующему реальному элементу в порядке выбора

13.009
Поиск поверхности
Кнопка снятия неактивна

13.010
Поверхность распознана
Навести на соответствующий угол / грань

13.011
Снять опорную точку
Короткое измерение; удерживать деталь в кадре

13.012
Недостаточно глубины / движение
Повторить эту опору

13.013
Опора принята
Перейти к следующей; собрать все выбранные опоры

13.014
Потеряно отслеживание
Восстановить обзор; измерение временно недоступно

13.015
Все опоры сняты
Расчёт совпадения поверхностей и точек

13.016
Согласованная привязка
Показать результат и отклонения

13.017
Применить
Зафиксировать модель → AR

13.018
Повторить измерения
Начать новый съём опор

13.019
Отмена
Вернуть прежнее положение

13.020
Поверхности не подтвердились
Если точки позволяют приблизительный расчёт

13.021
Примерно по точкам
Просмотреть приближённую невязку

13.022
Применить примерно
Явно подтвердить приблизительную привязку

13.023
Повторить измерения
Снять опоры заново

13.024
Отмена
Вернуть прежнее положение

13.025
Недостаточная геометрия опор
Изменить выбор или повторить съём

13.026
Отмена / Назад в любой момент
Завершить процедуру без принятия новой привязки

14 / Места и восстановление

Для модели из недавних; записи хранятся на устройстве

14.000
Места и восстановление
Для модели из недавних; записи хранятся на устройстве

14.001 PRO
Записать место
Иконка после фиксации модели

14.002
Не выполнены условия
Нет модели из недавних / не зафиксирована / занят другой режим — кнопка недоступна

14.003
Подготовка обзора

14.004
Записать место
Осматривать участок камерой около 30 секунд

14.005
Идёт запись
Показывается оставшееся время

14.006
Место сохранено
Вернуться к осмотру; можно записать другой участок

14.007
Отмена
Прервать текущую запись; прежние места остаются

14.008
Недостаточно данных
Сообщение; повторить обзор

14.009
Продолжить без сохранения
Обычный AR

14.010 PRO
Восстановить сессию
Предлагается при следующем размещении модели с записью

14.011
Поиск сохранённого участка
Осмотреть знакомые детали; небольшое боковое движение устройства

14.012
Место распознано
Подтвердить устойчивость; модель возвращается в сохранённое положение

14.013
Новая сессия во время поиска
Прекратить восстановление и разместить заново

14.014
Место не распознано

14.015
Повторить
Новая попытка поиска

14.016 PRO
Новая сессия
Разместить вручную или привязать
→ Раздел 09

14.017
Главный экран
Выйти из AR
→ Раздел 03

14.018
Сбросить размещение
Двойное нажатие иконки сброса

14.019 PRO
Восстановить место
Если сохранённая запись существует
→ Раздел 14

14.020 PRO
Начать новую сессию
Удаление записей не выполняется
→ Раздел 09

14.021
Отмена
Сохранить текущую сессию

14.022 PRO
Предлагать сохранение при запуске
Глобальный флажок; по умолчанию выключен
→ Раздел 16

14.023
Удалить модель из недавних
Связанные записи мест удаляются вместе с её копией

PERSPECTIVA AR

15 / Генератор QR-маркеров

Вход: Настройки → Калибровка → Генератор QR

15.000 PRO
Генератор QR-маркеров
Вход: Настройки → Калибровка → Генератор QR

15.001
Параметры нового маркера

- 15.002 **ID маркера** — Уникальное имя
- 15.003 **Координаты Y, X, Z** — В метрах, в той же системе, что и 2D
- 15.004 **Кнопки + / −** — Коротко: 0,1 м; долго: 10 м — текущее поведение
- 15.005 **Удалить всё в поле координаты** — Восстанавливается 0.0; десятичный разделитель сохраняется

15.006
Сгенерировать

- 15.007 **Новый ID** — Показать QR и добавить в список; предложить следующий ID
- 15.008 **ID уже существует** — Перезаписать маркер?
  - 15.009 **Перезаписать** — Обновить координаты и QR
  - 15.010 **Отмена** — Оставить прежний маркер
- 15.011 **Некорректные данные** — Сообщение / ошибка поля; исправить ввод

15.012
Текущий QR

- 15.013 **Сохранить PDF** — Выбрать имя и папку → открыть PDF
- 15.014 **Поделиться** — Сформировать PDF этого маркера → выбор приложения

15.015
Сохранённые маркеры
Список хранится на устройстве

- 15.016 **Нажать строку** — Вернуть значения в поля и показать выбранный QR
- 15.017 **Все маркеры в PDF** — A4: два QR 100 × 100 мм на лист
  - 15.018 **Сохранить файл** — Системный выбор пути
  - 15.019 **Отмена**
- 15.020 **Поделиться набором** — PDF всего набора → системная отправка
  - 15.021 **Продолжить**
  - 15.022 **Отмена**
- 15.023 **Очистить список** — Подтверждение удаления набора
  - 15.024 **Да** — Удалить сохранённые маркеры
  - 15.025 **Нет** — Оставить список

15.026
Ошибка / отмена экспорта
Вернуться в генератор; маркеры остаются

15.027
Назад
Вернуться в настройки
→ **Раздел 16**

16 / Глобальные настройки

Вход: иконка настроек на главной; параметры новых AR-сеансов

16.000
Глобальные настройки
Вход: иконка настроек на главной; параметры новых AR-сеансов

16.001
Модель и отрисовка

16.002
Запоминать видимость слоёв
Включено по умолчанию; перенос состояния между просмотрами

16.003
Текстуры в AR
Включить / выключить для новых сеансов

16.004
Прозрачность внутри
Разрешить соответствующий показ изнутри

16.005 PRO
Скрывать далее 10 м
Радиус видимости модели вокруг камеры

16.006
Прозрачность модели
Начальная видимость в AR

16.007
Масштаб модели
Ручное размещение; QR всегда 1:1

16.008
Ввести коэффициент
От 0,001 до 1000

16.009
Сохранить / отменить
Принять значение или вернуться без изменений

16.010
Некорректное число
Сообщение; исправить ввод

16.011
Двусторонняя отрисовка
Переключить показ обратных сторон граней

16.012
Качество рендера

16.013
Высокое

16.014
Среднее

16.015
Низкое

16.016 PRO
Архитектурная визуализация
Для показа дома и интерьера: исходные текстуры, мягкое освещение и более чёткие материалы под углом. При включении стены видны изнутри · Настройка для новых AR-сеансов

16.017
Глубина в AR

16.018 PRO
Depth API
По умолчанию выключен; требуется поддержка устройства

16.019 PRO
Полупрозрачная окклюзия
Доступна вместе с Depth; перекрытые части видны на 15%

16.020
Что такое Depth API?
Окно справки

16.021
Закрыть
Вернуться в настройки

16.022
Калибровка

16.023 PRO
Предлагать сохранять место при запуске AR
Выключено по умолчанию

16.024 PRO
Генератор QR-маркеров
→ Раздел 15

16.025
Как привязать модель
Справка по QR и координатам

16.026
Подробное руководство
Открыть страницу /technology/ на сайте

16.027
Закрыть
Вернуться в настройки

16.028
Лицензия
Статус, покупка, активация, проверка и освобождение
→ Раздел 17

16.029
О приложении
Версия, обновление, конфиденциальность, библиотеки, сайт
→ Раздел 17

16.030
Назад
Вернуться на главную
→ Раздел 01

17 / Лицензия и о приложении

Вход: Настройки или значок статуса на главной

- 17.000 **Лицензия и о приложении** — Вход: Настройки или значок статуса на главной
  - 17.001 **Лицензия**
    - 17.002 **Статус и срок** — Free / пробный AR / профессиональная / корпоративная; срок и офлайн-доступ
    - 17.003 **Купить лицензию** — Открыть тарифы на perspectiva-ar.ru
    - 17.004 **Ввести ключ** — Активация с интернетом
      - 17.005 **Обычный ключ** — Ввести выданный лицензионный ключ
      - 17.006 **Корпоративная лицензия** — Раскрыть поле персонального идентификатора места
      - 17.007 **Активировать** — Проверка сервера → обновить статус и доступные функции
      - 17.008 **Ошибка ключа / сети / места** — Показать причину; исправить и повторить
      - 17.009 **Отмена** — Оставить прежнюю лицензию
    - 17.010 **Проверить лицензию** — Обновить сведения через интернет
      - 17.011 **Успех** — Обновлённый срок и статус
      - 17.012 **Нет ключа / нет связи** — Сообщение; повторить позже
    - 17.013 **Освободить устройство** — Требуется подтверждение и интернет
      - 17.014 **Подтвердить** — Освободить активацию → Free; модели остаются
      - 17.015 **Отмена** — Оставить активацию на устройстве
      - 17.016 **Ошибка сервера** — Сообщение; повторить
    - 17.017 **Продлить лицензию** — Если продление доступно
      - 17.018 **Продление текущего ключа** — Открыть персональную страницу в браузере
      - 17.019 **Нет подходящего ключа** — Перейти к тарифам
    - 17.020 **Напоминание об окончании**
      - 17.021 **Продлить / Тарифы** — Переход на сайт
      - 17.022 **Позже** — Закрыть напоминание
  - 17.023 **Нажать функцию PRO в Free** — Единое окно возможностей
    - 17.024 **Посмотреть тарифы** — Открыть сайт; затем ключ вводится в настройках
    - 17.025 **Позже** — Вернуться к прежнему экрану
  - 17.026 **О приложении**
    - 17.027 **Версия** — PERSPECTIVA AR 3.4.2
    - 17.028 **Проверить обновления**
      - 17.029 **Приложение установлено из RuStore**
        - 17.030 **Открыть RuStore** — Проверить обновление на странице приложения
        - 17.031 **Закрыть**
      - 17.032 **Установлено через APK** — Проверить версию на сайте
        - 17.033 **Есть новая версия** — Показать размер и список изменений
          - 17.034 **Скачать обновление** — Сайт → APK → системная установка поверх приложения
          - 17.035 **Позже**
        - 17.036 **Актуальная версия** — Сообщение → закрыть
        - 17.037 **Новая версия не подходит Android** — Продолжить текущую версию
        - 17.038 **Нет связи / ошибка** — Повторить позже
        - 17.039 **Отмена проверки**
    - 17.040 **Конфиденциальность и ARCore** — Информационное окно
      - 17.041 **Политика приложения** — Открыть документ на сайте
      - 17.042 **Сведения и условия Google ARCore** — Открыть соответствующую внешнюю страницу
      - 17.043 **Закрыть**
    - 17.044 **Библиотеки и лицензии** — Прокручиваемый список
      - 17.045 **Закрыть**
    - 17.046 **Сайт приложения** — https://perspectiva-ar.ru/
    - 17.047 **Назад** — Вернуться в настройки → Раздел 16
  - 17.048 **Автоматическое уведомление об обновлении** — При доступности новой версии
    - 17.049 **Подробнее** — Открыть сведения и кнопку скачивания
    - 17.050 **Не открывать** — Продолжить работу; уведомление исчезает

PERSPECTIVA AR

18 / Бесплатно и PRO

Состав возможностей в Android-приложении

18.000
Бесплатно и PRO
Выберите ветвь тарифа

18.001
Бесплатный 3D-просмотрщик
Без тарифного лимита сложности

18.002
Открытие моделей
IFC, GLB, файл или ссылка, демо и недавние

18.003
Работа с моделью
Слои, выбор, изоляция, скрытие, прозрачность, материалы, тени и срезы

18.004
PDF
Снимки ракурсов, область кадра и многостраничный PDF

18.005
Базовый 2D
До 500 элементов и 10 000 треугольников одновременно; план, виды, срез и ID точки

18.006
Пробный AR — 4 дня
96 часов с нажатия «Начать 4 дня бесплатно». Один раз на устройстве, без автосписаний

18.007
Полный набор функций
Весь AR и инструменты PRO в 2D

18.008
Интернет
Для запуска; затем офлайн до окончания срока

18.009
После окончания
AR доступен только с PRO. 3D-просмотрщик остаётся бесплатным

18.010 PRO
Профессиональная и корпоративная лицензии
Одинаковые функции, разное число устройств

18.011
Весь AR
Размещение, QR, привязка по элементам, Depth, срезы, изоляция, сохранённые места, архитектурная визуализация

18.012
Полный 2D
Без лимита сложности; размеры, замок среза, векторный PDF

18.013
Годовые тарифы
1 устройство — 14 950 ₽; 10 — 74 950 ₽; 20 — 124 950 ₽; 30 — 164 950 ₽

18.014
Оплата
ЮKassa или автоматически сформированный счёт для организации. Подтверждение банковского перевода — администратором